DAFTAR ISI

[**LEMBAR PENGESAHAN** i](#_Toc150937704)

[**ABSTRAK** ii](#_Toc150937705)

[**KATA PENGANTAR** iii](#_Toc150937706)

[**DAFTAR ISI** v](#_Toc150937707)

[**DAFTAR TABEL** viii](#_Toc150937708)

[**DAFTAR LAMPIRAN** ix](#_Toc150937709)

[**1. PENDAHULUAN** 1](#_Toc150937710)

[1.1. Latar Belakang 1](#_Toc150937711)

[1.2. Ruang Lingkup 2](#_Toc150937712)

[1.3. Tujuan Penulisan 3](#_Toc150937713)

[1.4. Metode Penelitian 3](#_Toc150937714)

[1.5. Sistematika Tulisan Ilmiah 4](#_Toc150937715)

[**2. TINJAUAN PUSTAKA** 5](#_Toc150937716)

[2.1 *E-Learning* 5](#_Toc150937717)

[2.1.1 Pengertian *E-Learning* 5](#_Toc150937718)

[2.1.2 Manfaat *E-Learning* 5](#_Toc150937719)

[2.2 Internet 7](#_Toc150937720)

[2.3 World Wide Web (WWW) 7](#_Toc150937721)

[2.3.1 Pengertian WWW 7](#_Toc150937722)

[2.3.2 Jenis-jenis *Website* 8](#_Toc150937723)

[2.4 HTML 5 8](#_Toc150937724)

[2.4.1 Kelebihan dan kekuranan HTML 9](#_Toc150937725)

[2.4.2 *Tag* HTML 9](#_Toc150937726)

[2.5 PHP 11](#_Toc150937727)

[2.5.1 Kelebihan PHP 11](#_Toc150937728)

[2.5.2 PHP *Native* 12](#_Toc150937729)

[2.6 Javascript 12](#_Toc150937730)

[2.6.1 Kelebihan Javascript 13](#_Toc150937731)

[2.7 Bootstrap 14](#_Toc150937732)

[2.7.1 CSS 14](#_Toc150937733)

[2.7.3 *Framework* Bootstrap 14](#_Toc150937734)

[2.7.4 Kelebihan *Framework* Bootstrap 14](#_Toc150937735)

[2.8 Codemirror 15](#_Toc150937736)

[2.9 *Database* 15](#_Toc150937737)

[2.9.1 Pengertian *Database* 15](#_Toc150937738)

[2.9.2 Perintah MySQL 16](#_Toc150937739)

[2.9.3 MySQL 16](#_Toc150937740)

[2.10 Visual Studio Code 16](#_Toc150937741)

[2.11 XAMPP 17](#_Toc150937742)

[2.12 *Software Development Life Cycle* 17](#_Toc150937743)

[2.12.1 Model *Waterfall* 18](#_Toc150937744)

[2.13 *Unified Modeling Language* 19](#_Toc150937745)

[2.13.1 Pengertian UML 19](#_Toc150937746)

[2.13.2 Use Case Diagram 20](#_Toc150937747)

[2.13.3 Activity Diagram 22](#_Toc150937748)

[2.14 Struktur Navigasi 23](#_Toc150937749)

[2.14.1 Navigasi Linier 24](#_Toc150937750)

[2.14.2 Navigasi Non-Linier 24](#_Toc150937751)

[2.14.3 Navigasi Hirarki 25](#_Toc150937752)

[2.14.4 Navigasi Campuran 25](#_Toc150937753)

[**3. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI** 26](#_Toc150937754)

[3.1 GAMBARAN UMUM SISTEM 26](#_Toc150937755)

[3.2 ANALISIS SISTEM 26](#_Toc150937756)

[3.2.1 KEBUTUHAN FUNGSIONAL 27](#_Toc150937757)

[3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional 27](#_Toc150937758)

[3.2.3 Pengumpulan Data Materi 28](#_Toc150937759)

[3.3 PERANCANGAN 31](#_Toc150937760)

[3.4.1 Rancangan Struktur Navigasi 31](#_Toc150937761)

[3.4.2 Unified Model Language (UML) 32](#_Toc150937762)

[3.4.3 Rancangan Tampilan Antarmuka 43](#_Toc150937763)

[3.4.4 Rancangan *Database* 53](#_Toc150937764)

[3.4 IMPLEMENTASI 55](#_Toc150937765)

[3.4.1 Halaman User 55](#_Toc150937766)

[3.4.2 Halaman Admin 70](#_Toc150937767)

[3.5 UJI COBA 74](#_Toc150937768)

[3.5.1 Hosting 74](#_Toc150937769)

[3.5.2 Black Box 78](#_Toc150937770)

[3.6 PEMELIHARAAN 87](#_Toc150937771)

[**4. PENUTUP** 88](#_Toc150937772)

[4.1 Kesimpulan 88](#_Toc150937773)

[4.2 Saran 88](#_Toc150937774)

[**DAFTAR PUSTAKA** 89](#_Toc150937775)

[**LAMPIRAN** L-1](#_Toc150937776)